

# DATENSCHUTZRICHTLINIE

Spielprojekt REJOIN RP

## 1. Allgemeine Bestimmungen

- 1.1. Diese Datenschutzrichtlinie definiert das Verfahren zur Erhebung, Verwendung, Speicherung, Übermittlung und zum Schutz der Daten von Nutzern des REJOIN RP-Spielprojekts.
- 1.2. Diese Richtlinie gilt für die Website, den Launcher, die Spielserver, das persönliche Konto, den Support-Service, die offiziellen Communitys und andere Projektressourcen.
- 1.3. Durch die Nutzung der Ressourcen des Projekts, die Registrierung, den Zugriff auf den Spielserver, die Verwendung des Launchers oder die Kontaktaufnahme mit dem Support bestätigt der Benutzer, dass er diese Richtlinie gelesen hat und ihre Bedingungen akzeptiert.
- 1.4. Wenn der Nutzer den Bedingungen dieser Richtlinie nicht zustimmt, ist er verpflichtet, die Nutzung der Ressourcen des Projekts einzustellen.
- 1.5. Die Administration behält sich das Recht vor, diese Richtlinie einseitig zu ändern. Die aktuelle Fassung ist auf den offiziellen Projektressourcen veröffentlicht.

## 2. Bedingungen

Projekt – das REJOIN RP Gaming-Projekt, einschließlich Website, Launcher, Spielserver, persönliches Konto, offizielle Communitys und andere damit verbundene Dienste.

Nutzer – eine Person, die die Ressourcen und Dienste des Projekts nutzt.

Administration – Personen, die für die Leitung, Unterstützung, Moderation und Weiterentwicklung des Projekts verantwortlich sind.

Der Projektbetreiber ist die Einzelperson, die Personengruppe oder das autorisierte Team, das für die Verwaltung, den Support und die Weiterentwicklung des Projekts verantwortlich ist. Die Kommunikation mit dem Betreiber erfolgt über die in den Projektressourcen angegebenen offiziellen Supportkanäle.

Nutzerdaten – Informationen, die sich auf den Nutzer beziehen und bei der Nutzung des Projekts verarbeitet werden können.

Cookies sind kleine Textdateien, die auf dem Gerät des Benutzers gespeichert werden und für den Betrieb der Website, die Autorisierung, Analysen, die Sicherheit und die Verbesserung des Service verwendet werden.

## 3. Welche Daten können verarbeitet werden?

3.1. Bei der Nutzung des Projekts können folgende Daten verarbeitet werden:

- Benutzername, Nickname, Konto-ID;
- E-Mail-Adresse;
- IP-Adresse;
- Informationen über das Gerät, das Betriebssystem, den Browser und die Verbindung; - Datum, Uhrzeit und Dauer des Besuchs der Projektressourcen;
- Informationen über die Aktivitäten des Nutzers auf der Website, im Launcher, im persönlichen Konto und bei den Spielediensten;
- technische Daten, die für die Autorisierung, den Kontoschutz und den Servicebetrieb erforderlich sind;
- technische Protokolle, Informationen über Verbindungen, Aktionen in Spieldiensten, Regelverstöße, Sperrungen und Inspektionsergebnisse;
- Anfragen an den Kundendienst und Informationen, die der Benutzer in solchen Anfragen bereitstellt;
- Informationen über die Art der Zahlung, den Transaktionsstatus, den Betrag, das Datum, die Zahlungskennung und die erworbene digitale Dienstleistung, ohne Speicherung vollständiger Bankdaten. Kart.

3.2. Das Projekt speichert keine vollständigen Bankkartendaten der Nutzer. Zahlungsdaten können von den Zahlungsdienstleistern auf deren Seite verarbeitet werden.

3.3. Das Projekt verlangt keine besonderen Kategorien personenbezogener Daten, einschließlich Informationen über Gesundheit, politische Ansichten, religiöse Überzeugungen, biometrische Daten oder ähnliche Informationen.

## **4. Zwecke der Datenverarbeitung**

4.1. Die Daten der Nutzer können für folgende Zwecke verwendet werden:

- Registrierung, Autorisierung und Wiederherstellung des Zugangs zum Konto;
- Bereitstellung des Zugangs zur Website, zum Launcher, zu den Spielserversn, zum persönlichen Konto und zu anderen Diensten;
- die Funktionsfähigkeit des Kontos und der Spielfunktionen sicherzustellen;
- Bearbeitung von Anfragen an den Supportdienst;
- Erfassung, Überprüfung und Bereitstellung digitaler Dienste;
- Schutz der Konten, Server und Dienste des Projekts;
- Identifizierung und Verhinderung von Verstößen gegen die Projektregeln;
- Bearbeitung von Beschwerden, Streitigkeiten und technischen Fehlern;
- Analyse der Website, des Launchers und der Spieledienste;
- Verbesserung der Qualität, Stabilität und Sicherheit des Projekts;
- die Nutzer über wichtige Änderungen, Aktualisierungen und Ereignisse zu informieren; - die Einhaltung geltenden Rechts.

## **5. Gründe für die Datenverarbeitung**

5.1. Die Datenverarbeitung erfolgt auf Grundlage der Einwilligung des Nutzers, der Notwendigkeit zur Erfüllung der Nutzungsvereinbarung, der Gewährleistung des Betriebs der Dienste des Projekts, des Schutzes der Rechte und Interessen des Projekts sowie in anderen Fällen, die durch geltendes Recht vorgeschrieben sind.

5.2. Durch die Nutzung der Ressourcen des Projekts willigt der Nutzer in die Verarbeitung seiner Daten in dem in dieser Richtlinie festgelegten Umfang und zu den darin genannten Zwecken ein.

5.3. Die Verarbeitung bestimmter Daten kann für die Kontoregistrierung, Autorisierung, Gewährleistung der Sicherheit, Bereitstellung digitaler Dienste, Bearbeitung von Anfragen und Erfüllung der Nutzungsvereinbarung erforderlich sein.

## **6. Cookies**

6.1. Das Projekt kann Cookies und ähnliche Technologien für das ordnungsgemäße Funktionieren der Website, die Autorisierung, das Speichern von Einstellungen, Analysen, die Sicherheit und die Verbesserung des Service verwenden.

6.2 Cookies können verwendet werden, um:

- Speichern der Autorisierungssitzung;
- Speichern der Benutzereinstellungen;
- Analyse des Website-Traffics;
- Ermittlung der technischen Parameter des Geräts und des Browsers;
- Schutz der Konten und Verhinderung von Missbrauch;
- Verbesserung des Betriebs der Website und der Dienstleistungen des Projekts.

6.3. Das Projekt kann Webanalysedienste und ähnliche Technologien nutzen, um den Datenverkehr zu analysieren, technische Diagnosen durchzuführen und die Leistung der Ressourcen zu verbessern.

6.4. Der Benutzer kann die Verwendung von Cookies in seinen Browsereinstellungen einschränken oder deaktivieren.

6.5. Die Deaktivierung von Cookies kann zu Fehlfunktionen der Website, der Autorisierung, des persönlichen Kontos oder bestimmter Projektfunktionen führen.

## **7. Datenspeicherung und -schutz**

7.1. Die Verwaltung trifft angemessene technische und organisatorische Maßnahmen, um die Daten der Nutzer vor unberechtigtem Zugriff, Veränderung, Offenlegung, Zerstörung oder Verlust zu schützen.

7.2. Zu diesen Maßnahmen können gehören:

- Einschränkung des Datenzugriffs;
- Schutz von Servern und Netzwerkinfrastruktur;
- Kontrolle des Zugriffs auf administrative Tools;
- Backup;
- Überwachung verdächtiger Aktivitäten;

- Überprüfung von Anfragen und Aktionen im Zusammenhang mit der Kontosicherheit. 7.3. Trotz der getroffenen Maßnahmen kann die Administration bei der Übertragung von Informationen über das Internet keine absolute Datensicherheit gewährleisten.

## **8. Übermittlung von Daten an Dritte**

8.1. Die Administration verkauft keine Benutzerdaten an Dritte.

8.2. Daten dürfen nur in dem für den Betrieb des Projekts erforderlichen Umfang an Dritte weitergegeben oder ihnen zugänglich gemacht werden, einschließlich:

- Hosting- und Serverinfrastruktur;
- Zahlungsdienste;
- Analysedienste;
- Autorisierungsdienste;
- Dienste zum Schutz vor Angriffen, Spam und Missbrauch;
- Technischer Support und Bearbeitung von Anfragen.

8.3. Daten können auch in Fällen übermittelt werden, die durch geltendes Recht vorgesehen sind, auf rechtmäßige Anforderung autorisierter Stellen oder zum Schutz der Rechte und Interessen des Projekts.

## **9. Grenzüberschreitende Datenverarbeitung**

9.1. Bei der Nutzung bestimmter Dienste, Hosting-, CDN-, Analyse-, Zahlungs- oder anderer technischer Lösungen können Daten auf Servern außerhalb des Landes des Nutzers verarbeitet werden.

9.2. Eine solche Verarbeitung darf nur in Fällen erfolgen, in denen sie für den Betrieb des Projekts, die Gewährleistung der Sicherheit, die Erbringung von Dienstleistungen oder die Bearbeitung von Anfragen erforderlich ist.

## **10. Datenspeicherungsdauer**

10.1. Die Daten werden nur so lange gespeichert, wie es für die in dieser Richtlinie genannten Zwecke erforderlich ist.

10.2. Kontodaten können so lange gespeichert werden, bis das Konto gelöscht wird, das Projekt nicht mehr genutzt wird oder die entsprechenden Dienste nicht mehr verfügbar sind.

10.3. Einige Daten können länger aufbewahrt werden, wenn dies für die Projektsicherheit, die Bearbeitung von Anfragen, die Beilegung von Streitigkeiten, die Verhinderung von Verstößen oder die Einhaltung geltender Gesetze erforderlich ist.

## **11. Nutzerrechte**

11.1. Der Nutzer hat das Recht:

- Informationen über die Verarbeitung Ihrer Daten erhalten;
- Wenden Sie sich an den Support, um Daten zu klären, zu korrigieren oder zu löschen;
- den Empfang von Informationsmitteilungen abzulehnen, sofern diese Option von den Projektfunktionen bereitgestellt wird;
- die Verwendung von Cookies über die Browsereinstellungen einschränken; - die Nutzung des Projekts einstellen.

11.2. Zur Ausübung ihrer Rechte kann der Nutzer das Projekt über seine offiziellen Supportkanäle kontaktieren.

11.3. Die Löschung oder Einschränkung der Verarbeitung einzelner Daten kann dazu führen, dass das Konto, die Website, der Launcher, die Spielserver oder andere Dienste des Projekts nicht mehr genutzt werden können.

## **12. Daten von Minderjährigen**

12.1. Minderjährige Nutzer dürfen das Projekt nur mit Zustimmung eines gesetzlichen Vertreters nutzen.

12.2. Wenn ein gesetzlicher Vertreter der Ansicht ist, dass ein Minderjähriger Daten ohne Einwilligung bereitgestellt hat, kann er sich an den Support des Projekts wenden.

## **13. Änderungen der Richtlinien**

- 13.1. Die Verwaltung behält sich das Recht vor, diese Richtlinie einseitig zu ändern.
- 13.2. Die neue Fassung der Richtlinie tritt mit ihrer Veröffentlichung auf den offiziellen Ressourcen des Projekts in Kraft, sofern in der Fassung selbst nichts anderes bestimmt ist.
- 13.3. Die fortgesetzte Nutzung des Projekts nach einer Änderung der Richtlinie gilt als Zustimmung des Nutzers zur neuen Version.

## **14. Kontakte**

- 14.1. Alle Anfragen, Fragen und Bitten bezüglich der Datenverarbeitung sollten über die offiziellen REJOIN RP-Supportkanäle, die auf der Website, im Launcher, auf dem Discord-Server oder über andere offizielle Projektressourcen aufgeführt sind, gesendet werden.
- 14.2. Um eine ordnungsgemäße und zeitnahe Bearbeitung des Antrags zu gewährleisten, muss der Nutzer die offiziellen Kommunikationskanäle des Projekts verwenden.

## **15. Schlussbestimmungen**

- 15.1. Diese Richtlinie tritt mit Beginn der Nutzung der Ressourcen des Projekts durch den Benutzer in Kraft.
- 15.2. Die Ungültigkeit einer einzelnen Bestimmung dieser Richtlinie berührt nicht die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen.
- 15.3. Die aktuelle Fassung dieser Richtlinie ist auf den offiziellen Ressourcen von REJOIN RP veröffentlicht.